


# Verifica del codice con Interpretazione Astratta

Daniele Grasso  
grasso@dsi.unifi.it  
grasso.dan@gmail.com

Università di Firenze, D.S.I., Firenze, Italy

December 15, 2009



- 
- 1 **Background**
    - Safety Critical System
    - EN 50128
    - Sfida Attuale
  - 2 **Abstract Interpretation**
    - Abstract Interpretation
    - PolySpace
    - Esempio
  - 3 **Analisi Dinamica Vs PolySpace**
    - Tool CANTATA
    - Esempio
  - 4 **Conclusioni**

# Background

## Safety Critical System

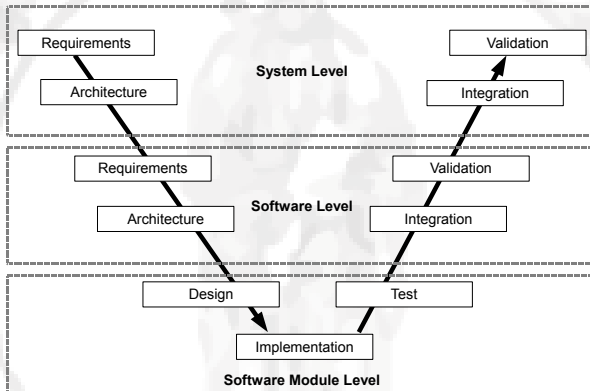
Un sistema è detto safety critical quando un suo errato funzionamento può provocare danni più o meno gravi a cose e persone che ne fanno parte o che lo circondano.

Sviluppo guidato da standard internazionali:

- Functional Safety of electrical/electronic/programmable electronic safety related system (IEC 61508)
- Railway applications - Communication, signalling and processing system - Software for railway control and protection systems (EN 50128)
- Software Considerations in Airborne Systems and Equipment Certification (DO-178)
- ...

# EN 50128

Standard per applicazioni ferroviarie.  
Modello di sviluppo del software



# EN 50128

## Tecniche consigliate per la verifica del software

Table A.5 – Verification and Testing (clause 11)

TECHNIQUE/MEASURE	Ref	SWS ILO	SWS IL1	SWS IL2	SWS IL3	SWS IL4
1. Formal Proof	B.31	-	R	R	HR	HR
2. Probabilistic Testing	B.47	-	R	R	HR	HR
3. Static Analysis	D.8	-	HR	HR	HR	HR
4. Dynamic Analysis and Testing	D.2	-	HR	HR	HR	HR
5. Metrics	B.42	-	R	R	R	R
6. Traceability Matrix	B.69	-	R	R	HR	HR
7. Software Error Effect Analysis	B26	-	R	R	HR	HR

**HR** Higly Recommended

**R** Recommended

# EN 50128

## Tecniche consigliate per la verifica del software

Table A.5 – Verification and Testing (clause 11)

TECHNIQUE/MEASURE	Ref	SWS ILO	SWS IL1	SWS IL2	SWS IL3	SWS IL4
1. <b>FORMAL PROOF</b>	B.31	-	R	R	HR	HR
2. Probabilistic Testing	B.47	-	R	R	HR	HR
3. Static Analysis	D.8	-	HR	HR	HR	HR
4. Dynamic Analysis and Testing	D.2	-	HR	HR	HR	HR
5. Metrics	B.42	-	R	R	R	R
6. Traceability Matrix	B.69	-	R	R	HR	HR
7. Software Error Effect Analysis	B26	-	R	R	HR	HR

**HR** Higly Recommended

**R** Recommended

# EN 50128

## Tecniche consigliate per la verifica del software

Table A.5 – Verification and Testing (clause 11)

TECHNIQUE/MEASURE	Ref	SWS ILO	SWS IL1	SWS IL2	SWS IL3	SWS IL4
1. Formal Proof	B.31	-	R	R	HR	HR
2. Probabilistic Testing	B.47	-	R	R	HR	HR
3. <b>STATIC ANALYSIS</b>	D.8	-	HR	HR	HR	HR
4. Dynamic Analysis and Testing	D.2	-	HR	HR	HR	HR
5. Metrics	B.42	-	R	R	R	R
6. Traceability Matrix	B.69	-	R	R	HR	HR
7. Software Error Effect Analysis	B26	-	R	R	HR	HR

**HR** Higly Recommended

**R** Recommended

# EN 50128

## Tecniche consigliate per la verifica del software

Table A.5 – Verification and Testing (clause 11)

TECHNIQUE/MEASURE	Ref	SWS ILO	SWS IL1	SWS IL2	SWS IL3	SWS IL4
1. Formal Proof	B.31	-	R	R	HR	HR
2. Probabilistic Testing	B.47	-	R	R	HR	HR
3. Static Analysis	D.8	-	HR	HR	HR	HR
4. <b>DYNAMIC ANALYSIS AND TESTING</b>	D.2	-	HR	HR	HR	HR
5. Metrics	B.42	-	R	R	R	R
6. Traceability Matrix	B.69	-	R	R	HR	HR
7. Software Error Effect Analysis	B26	-	R	R	HR	HR

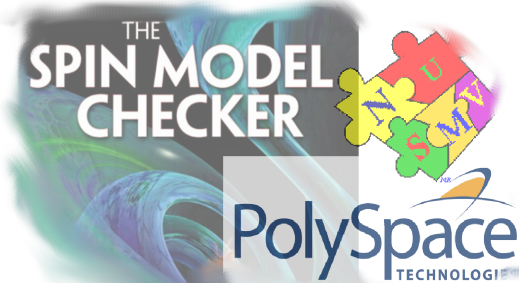
**HR** Higly Recommended

**R** Recommended

## Metodi Formali

I metodi formali sono tecniche rigorose basate su formalismi matematici per la specifica e la verifica del software. Il model checking è una tecnica di verifica formale.

- Fase di design (NuSMV, Spin,...)
- Fase di implementazione (CBMC, PolySpace)



# Model Checking

## Osservazione

Se il modello descrive tutti i possibili comportamenti del sistema, non è sufficiente la verifica della sua correttezza?

# Analisi Statica

## Tecniche di analisi statica segnalate nella EN 50128

TECHNIQUE/MEASURE	Ref	SWS ILO	SWS IL1	SWS IL2	SWS IL3	SWS IL4
1. Boundary Value Analysis	B.4	-	R	R	HR	HR
2. Checklists	B.8	-	R	R	R	R
3. Control Flow Analysis	B.9	-	HR	HR	HR	HR
4. Data Flow Analysis	B.11	-	HR	HR	HR	HR
5. Error Guessing	B.21	-	R	R	R	R
6. Fagan Inspections	B.24	-	R	R	HR	HR
7. Sneak Circuit Analysis	B.55	-	-	-	R	R
8. Symbolic Execution	B.63	-	R	R	HR	HR
9. Walkthroughs/Design Reviews	B.66	HR	HR	HR	HR	HR

# Analisi Statica

## Tecniche di analisi statica segnalate nella EN 50128

TECHNIQUE/MEASURE	Ref	SWS ILO	SWS IL1	SWS IL2	SWS IL3	SWS IL4
1. Boundary Value Analysis	B.4	-	R	R	HR	HR
2. Checklists	B.8	-	R	R	R	R
3. <b>CONTROL FLOW ANALYSIS</b>	B.9	-	HR	HR	HR	HR
4. Data Flow Analysis	B.11	-	HR	HR	HR	HR
5. Error Guessing	B.21	-	R	R	R	R
6. Fagan Inspections	B.24	-	R	R	HR	HR
7. Sneak Circuit Analysis	B.55	-	-	-	R	R
8. Symbolic Execution	B.63	-	R	R	HR	HR
9. Walkthroughs/Design Reviews	B.66	HR	HR	HR	HR	HR

# Analisi Statica

## Tecniche di analisi statica segnalate nella EN 50128

TECHNIQUE/MEASURE	Ref	SWS ILO	SWS IL1	SWS IL2	SWS IL3	SWS IL4
1. Boundary Value Analysis	B.4	-	R	R	HR	HR
2. Checklists	B.8	-	R	R	R	R
3. Control Flow Analysis	B.9	-	HR	HR	HR	HR
4. <b>DATA FLOW ANALYSIS</b>	B.11	-	HR	HR	HR	HR
5. Error Guessing	B.21	-	R	R	R	R
6. Fagan Inspections	B.24	-	R	R	HR	HR
7. Sneak Circuit Analysis	B.55	-	-	-	R	R
8. Symbolic Execution	B.63	-	R	R	HR	HR
9. Walkthroughs/Design Reviews	B.66	HR	HR	HR	HR	HR

## Analisi Dinamica

### Tecniche di analisi dinamica segnalate nella EN 50128

TECHNIQUE/MEASURE	Ref	SWS ILO	SWS IL1	SWS IL2	SWS IL3	SWS IL4
1. Test Case Execution from Boundary Value Analysis	B.4	-	HR	HR	HR	HR
2. Test Case Execution from Error Guessing	B.21	R	R	R	R	R
3. Test Case Execution from Error Seeding	B.22	-	R	R	R	R
4. Performance Modelling	B.45	-	R	R	HR	HR
5. Equivalence Classes and Input Partition Testing	B.19	-	R	R	HR	HR
6. Structure-Based Testing	B.58	-	R	R	HR	HR

## Analisi Dinamica

### Tecniche di analisi dinamica segnalate nella EN 50128

TECHNIQUE/MEASURE		Ref	SWS ILO	SWS IL1	SWS IL2	SWS IL3	SWS IL4
<b>TEST CASE EXECUTION FROM BOUNDARY VALUE ANALYSIS</b>		B.4	-	HR	HR	HR	HR
2.	Test Case Execution from Error Guessing	B.21	R	R	R	R	R
3.	Test Case Execution from Error Seeding	B.22	-	R	R	R	R
4.	Performance Modelling	B.45	-	R	R	HR	HR
5.	Equivalence Classes and Input Partition Testing	B.19	-	R	R	HR	HR
6.	Structure-Based Testing	B.58	-	R	R	HR	HR

## Analisi Dinamica

### Tecniche di analisi dinamica segnalate nella EN 50128

TECHNIQUE/MEASURE	Ref	SWS ILO	SWS IL1	SWS IL2	SWS IL3	SWS IL4
1. Test Case Execution from Boundary Value Analysis	B.4	-	HR	HR	HR	HR
2. Test Case Execution from Error Guessing	B.21	R	R	R	R	R
3. Test Case Execution from Error Seeding	B.22	-	R	R	R	R
4. Performance Modelling	B.45	-	R	R	HR	HR
5. Equivalence Classes and Input Partition Testing	B.19	-	R	R	HR	HR
<b>STRUCTURED BASE TESTING</b>	B.58	-	R	R	HR	HR

## Sfida Attuale

La dimensione dei software è notevolmente aumentata

- Aumento delle performance hardware
- Progettazione di sistemi sempre più complessi
- Uso di generatori automatici di codice
- ...

Sempre più difficile verificare l'assenza di errori nel codice con l'uso delle tradizionali tecniche di analisi: simulazioni, test, code review. Servono tecniche alternative.

## Sfida Attuale

La dimensione dei software è notevolmente aumentata

- Aumento delle performance hardware
- Progettazione di sistemi sempre più complessi
- Uso di generatori automatici di codice
- ...

**Sempre più difficile verificare l'assenza di errori nel codice con l'uso delle tradizionali tecniche di analisi: simulazioni, test, code review. Servono tecniche alternative.**

# Abstract Interpretation

- Teoria dell'Approssimazione di insiemi di oggetti ed operazioni
- Analisi della semantica a diversi livelli di astrazione

## Semantica di un programma

E' una descrizione matematica formale che definisce tutte le possibili esecuzioni del programma

## Semantica di un linguaggio di programmazione

Definisce formalmente la semantica di tutti i possibili programmi scrivibili nel linguaggio di programmazione

## Abstract Interpretation

- Teoria dell'Approssimazione di insiemi di oggetti ed operazioni
- Analisi della semantica a diversi livelli di astrazione

### Semantica di un programma

E' una descrizione matematica formale che definisce tutte le possibili esecuzioni del programma

### Semantica di un linguaggio di programmazione

Definisce formalmente la semantica di tutti i possibili programmi scrivibili nel linguaggio di programmazione

## Abstract Interpretation

- Teoria dell'Approssimazione di insiemi di oggetti ed operazioni
- Analisi della semantica a diversi livelli di astrazione

### Semantica di un programma

E' una descrizione matematica formale che definisce tutte le possibili esecuzioni del programma

### Semantica di un linguaggio di programmazione

Definisce formalmente la semantica di tutti i possibili programmi scrivibili nel linguaggio di programmazione

# Abstract Interpretation

- Semantica concreta del programma (descrive tutti i possibili comportamenti)
- Dominio Astratto che modella solo alcune proprietà delle computazioni concrete
- Semantica Astratta che verifica le proprietà del programma nel dominio astratto

## Idea

La verifica che la semantica del programma soddisfi la sua specifica può essere effettuata a dei livelli di astrazione in cui vengono eliminati fattori irrilevanti e viene quindi ridotta la complessità del problema

## Abstract Interpretation

- Semantica concreta del programma (descrive tutti i possibili comportamenti)
- Dominio Astratto che modella solo alcune proprietà delle computazioni concrete
- Semantica Astratta che verifica le proprietà del programma nel dominio astratto

### Idea

La verifica che la semantica del programma soddisfi la sua specifica può essere effettuata a dei livelli di astrazione in cui vengono eliminati fattori irrilevanti e viene quindi ridotta la complessità del problema

## Abstract Interpretation

- Semantica concreta del programma (descrive tutti i possibili comportamenti)
- Dominio Astratto che modella solo alcune proprietà delle computazioni concrete
- Semantica Astratta che verifica le proprietà del programma nel dominio astratto

### Attenzione

L'astrazione deve essere *sound*, cioè se la semantica astratta soddisfa la specifica astratta allora la semantica concreta soddisfa la specifica concreta, e *completa*, cioè se la semantica concreta soddisfa la specifica concreta questo dovrebbe essere provabile anche in astratto.

## Abstract Interpretation

Linguaggio che permette il prodotto tra numeri interi

**Semantica Concreta** del linguaggio:

$$\eta: \text{Exp} \rightarrow \mathbb{Z}$$

$$\eta(n) = n \qquad \eta(e_1 * e_2) = \eta(e_1) * \eta(e_2)$$

**Semantica Astratta** che considera solo il segno delle espressioni

$$\rho: \text{Exp} \rightarrow \{-, 0, +\}$$

$$\rho(n) = - \text{ se } n < 0 \qquad \rho(n) = 0 \text{ se } n = 0 \qquad \rho(n) = + \text{ se } n > 0$$

$$\rho(e_1 * e_2) = \rho(e_1) \times^a \rho(e_2)$$

**Funzione di concretizzazione** Mappa un valore astratto in un insieme di valori concreti:

$$\gamma: \{-, 0, +\} \rightarrow \mathcal{P}(\mathbb{Z}) \text{ (insieme delle parti di } \mathbb{Z})$$

**Funzione di astrazione** Mappa un insieme di valori concreti S nel valore astratto più preciso che rappresenta S

$$\alpha: \mathcal{P}(\mathbb{Z}) \rightarrow A$$

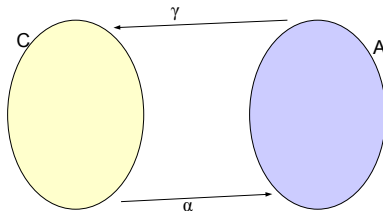
## Abstract Interpretation

**Dominio Concreto C:** Reticolo Completo

**Dominio Astratto A:** Reticolo Completo

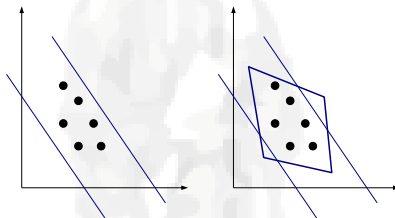
**Funzione di concretizzazione  $\gamma$  e Funzione di astrazione  $\alpha$ :**

Coppia di funzioni che definiscono una Connessione di Galois



# Abstract Interpretation

- Sostituiamo il dominio concreto con quello astratto



- Reinterpretiamo le operazioni del programma nel dominio astratto

## PolySpace

Tool distribuito da TheMathWorks che esegue l'analisi statica del codice sfruttando l'interpretazione astratta.

- Effettua la verifica di tutti i comportamenti possibili del codice
- Rileva staticamente la presenza di errori che possono portare a fallimenti a runtime
- Rileva la presenza di codice non raggiungibile

Come fa?

Esegue la verifica di un superset delle possibili computazioni ottenuto dall'utilizzo di approssimazioni superiori applicate agli elementi del dominio

## PolySpace

Tool distribuito da TheMathWorks che esegue l'analisi statica del codice sfruttando l'interpretazione astratta.

- Effettua la verifica di tutti i comportamenti possibili del codice
- Rileva staticamente la presenza di errori che possono portare a fallimenti a runtime
- Rileva la presenza di codice non raggiungibile

### Come fa?

Esegue la verifica di un superset delle possibili computazioni ottenuto dall'utilizzo di approssimazioni superiori applicate agli elementi del dominio

# PolySpace

PolySpace rileva le principali categorie di errori runtime:

- Sforamento di array
- Accessi illegali tramite puntatori
- Lettura di variabili non inizializzate
- Underflow e Overflow su interi e su float
- Divisioni per zero
- .....

Dov'è la fregatura?

Lavora con delle overapproximation, quindi genera falsi positivi

# PolySpace

PolySpace rileva le principali categorie di errori runtime:

- Sforamento di array
- Accessi illegali tramite puntatori
- Lettura di variabili non inizializzate
- Underflow e Overflow su interi e su float
- Divisioni per zero
- .....

**Dov'è la fregatura?**

Lavora con delle overapproximation, quindi genera falsi positivi

## PolySpace

PolySpace rileva le principali categorie di errori runtime:

- Sforamento di array
- Accessi illegali tramite puntatori
- Lettura di variabili non inizializzate
- Underflow e Overflow su interi e su float
- Divisioni per zero
- .....

**Dov'è la fregatura?**

**Lavora con delle overapproximation, quindi genera falsi positivi**

## PolySpace

Ogni istruzione può generare più errori, PolySpace quindi esegue un numero di check pari al numero dei possibili errori generabili dall'istruzione.

- Tool input: codice sorgente
- Tool output: codice sorgente colorato

Ogni possibile errore runtime è colorato sulla base delle informazioni di analisi.

- In verde se non genera mai errori
- In rosso se in tutte le computazioni analizzate genera l'errore
- In arancione se almeno in una computazione genera l'errore
- In grigio se l'istruzione corrispondente non è mai stata raggiunta

## PolySpace

Ogni istruzione può generare più errori, PolySpace quindi esegue un numero di check pari al numero dei possibili errori generabili dall'istruzione.

- Tool input: codice sorgente
- Tool output: codice sorgente colorato

Ogni possibile errore runtime è colorato sulla base delle informazioni di analisi

- In verde se non genera mai errori
- In rosso se in tutte le computazioni analizzate genera l'errore
- In arancione se almeno in una computazione genera l'errore
- In grigio se l'istruzione corrispondente non è mai stata raggiunta

# Overapproximation

Approssimazioni effettuate dal tool:

- Generazione automatica di funzioni non chiamate
- Inizializzazione full-range delle variabili globali e static
- Interleaving totale delle chiamate generate

## Osservazioni

Le approssimazioni implicano la verifica di comportamenti del codice non possibili durante la reale esecuzione.

# Overapproximation

Approssimazioni effettuate dal tool:

- Generazione automatica di funzioni non chiamate
- Inizializzazione full-range delle variabili globali e static
- Interleaving totale delle chiamate generate

## Osservazioni

Le approssimazioni implicano la verifica di comportamenti del codice non possibili durante la reale esecuzione.

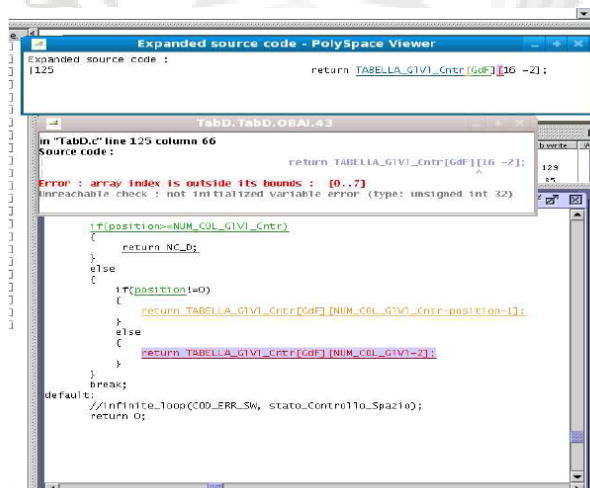
## Overapproximation

- Attività principale analisi degli arancioni
- Classificazione degli arancioni sulla base della particolare approssimazione che li può aver generati
- Studio di vincoli da aggiungere al dominio di variazione delle variabili per disambiguare gli arancioni dubbi

Vincoli:

- Range di variazione delle variabili globali e static
- Specifica del corretto interleaving delle chiamate
- Verifica di integrazione di più moduli contemporaneamente

## Esempio1: Risultato Verifica



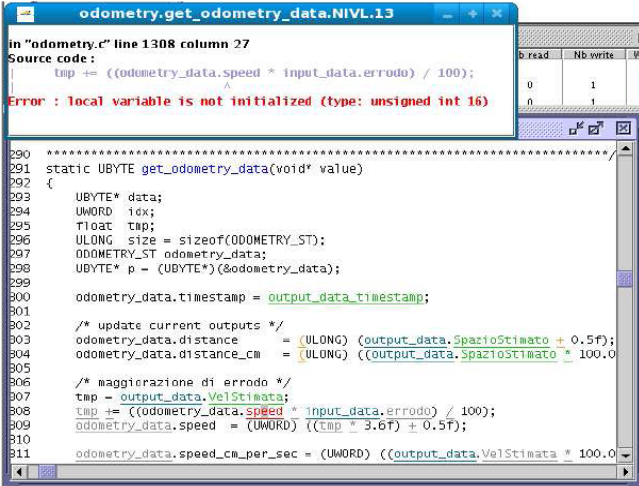
The screenshot displays the Polyspace Viewer interface. The top window, titled "Expanded source code - Polyspace Viewer", shows the expanded source code for line 125, which is `return TABELLA_G1V1_Cntr[GdF][16 - 2];`. Below this, a smaller window titled "TabD.TabD.OBAI.43" shows the source code for line 125, column 66. The source code in this window is:

```
return TABELLA_G1V1_Cntr[GdF][16 - 2];
```

An error message is displayed in red text: "Error : array index is outside its bounds : [0..7]". Below the error message, a note states: "Unreachable check : not initialized variable error (type: unsigned int 32)". The source code in the window is as follows:

```
if(position>=NUM_COL_G1V1_Cntr)
{
    return NC_0;
}
else
{
    if(position!=0)
    {
        return TABELLA_G1V1_Cntr[GdF][NUM_COL_G1V1_Cntr-position-1];
    }
    else
    {
        return TABELLA_G1V1_Cntr[GdF][NUM_COL_G1V1-2];
    }
}
break;
default:
//infinite_loop(COD_ERR_SW, stato_Controllo_Spazio);
return 0;
```

## Esempio2: Risultato Verifica



odometry.get\_odometry\_data.NIVL.13

in "odometry.c" line 1308 column 27

Source code:

```
tmp += ((odometry_data.Speed * input_data.errodo) / 100);
```

Error : local variable is not initialized (type: unsigned int 16)

```
290 *****
291 static UBYTE get_odometry_data(void* value)
292 {
293     UBYTE* data;
294     UWORD idx;
295     float tmp;
296     ULONG size = sizeof(ODOMETRY_ST);
297     ODOMETRY_ST odometry_data;
298     UBYTE* p = (UBYTE*)&odometry_data;
299
300     odometry_data.timestamp = output_data.timestamp;
301
302     /* update current outputs */
303     odometry_data.distance      = (ULONG) (output_data.SpazioStimato + 0.5f);
304     odometry_data.distance_cm  = (ULONG) ((output_data.SpazioStimato * 100.0
305
306     /* maggiorazione di errodo */
307     tmp = output_data.VelStimata;
308     tmp += ((odometry_data.speed * input_data.errodo) / 100);
309     odometry_data.speed = (UWORD) ((tmp * 3.6f) + 0.5f);
310
311     odometry_data.speed_cm_per_sec = (UWORD) ((output_data.VelStimata * 100.0
```

## Analisi Dinamica: CANTATA

CANTATA è un tool, costituito da più moduli eseguibili, che permette di effettuare:

- Testing funzionale (black box)
- Testing strutturale (white box)
  - Statement Coverage
  - Decision Coverage
  - Boolean Coverage
  - Path Coverage
- Analisi Statica del codice

Cosa Faremo:

Testing Strutturale con criterio di copertura All-Paths

## Analisi Dinamica: CANTATA

CANTATA è un tool, costituito da più moduli eseguibili, che permette di effettuare:

- Testing funzionale (black box)
- Testing strutturale (white box)
  - Statement Coverage
  - Decision Coverage
  - Boolean Coverage
  - Path Coverage
- Analisi Statica del codice

### Cosa Faremo:

Testing Strutturale con criterio di copertura All-Paths

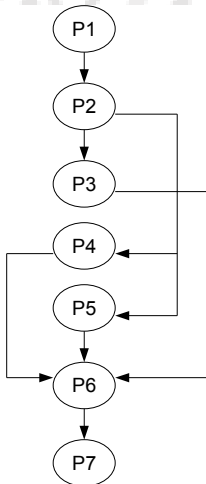
## Esempio

### Sorgente

```
int myfunct(int,int);  
int myfunct(int a, int b){  
    int result;  
    if(a>b){  
        result=a;  
    }  
    else if(a<b){  
        result=b;  
    }  
    else{  
        result=a*b;  
    }  
    return result;  
}
```

## Codice Instrumentato: All Paths

```
int myfunct(int,int);  
int myfunct(int a, int b){  
    int result;  
    /* P1 */  
    /* P2 */  
    if(a>b){  
        result=a;  
    /* P3 */  
    }  
    else if(a<b){  
        result=b;  
    /* P4 */  
    }  
    else{  
        result=a*b;  
    /* P5 */  
    }  
    /* P6 */  
    /* P7 */  
    return result;  
}
```



## Path e Test Suite

Path n°	Path	Copertura
01	P1>P2>P3>P6>P7	F
02	P1>P2>P4>P6>P7	F
03	P1>P2>P5>P6>P7	F

TEST SUITE 1

Path n°	Input
01	a = 15 , b = 10
02	a = 15 , b = 45
03	a = 50 , b = 50

TEST SUITE 2

Path n°	Input
01	a = 3000 , b = 120
02	a = 3 , b = 450
03	a = 1048576 , b = 1048576

## Test: test suite 1

TEST SUITE 1

Path n°	Input
01	a = 15 , b = 10
02	a = 15 , b = 45
03	a = 50 , b = 50

Test	Script Errors	Checks Passed	Checks Failed	Checks Warning	Stubs Failed	Paths Failed	Assertions Failed	
PTE	0	0	0	0	0	0	0	PASS
001	0	1	0	0	0	0	0	PASS
002	0	1	0	0	0	0	0	PASS
003	0	1	0	0	0	0	0	PASS
Total	0	3	0	0	0	0	0	PASS

# Test: test suite 1

TEST SUITE 1

Path n°	Input
01	a = 15 , b = 10
02	a = 15 , b = 45
03	a = 50 , b = 50

Test	Script Errors	Checks Passed	Checks Failed	Checks Warning	Stubs Failed	Paths Failed	Assertions Failed
PTE	0	0	0	0	0	0	0 PASS
001	0	1	0	0	0	0	0 PASS
002	0	1	0	0	0	0	0 PASS
003	0	1	0	0	0	0	0 PASS
Total	0	3	0	0	0	0	0 PASS

## Test: test suite 2

### TEST SUITE 2

Path n°	Input
01	a = 3000 , b = 120
02	a = 3 , b = 450
03	a = 1048576 , b = 1048576

```

Check FAILED : R myfunct >>
Expected 0x0157531B 1099511627776
Item      0x00000000 0

```

Test	Script Errors	Checks Passed	Checks Failed	Checks Warning	Stubs Failed	Paths Failed	Assertions Failed	
-----								
PTE	0	0	0	0	0	0	0	PASS
001	0	1	0	0	0	0	0	PASS
002	0	1	0	0	0	0	0	PASS
003	0	0	1	0	0	0	0 >>	FAIL
-----								
Total	0	2	1	0	0	0	0 >>	FAIL
=====								

## Test: test suite 2

### TEST SUITE 2

Path n°	Input
01	a = 3000 , b = 120
02	a = 3 , b = 450
03	a = 1048576 , b = 1048576

```

Check FAILED : R myfunct >>
Expected 0x0157531B 1099511627776
Item      0x00000000 0

```

Test	Script Errors	Checks Passed	Checks Failed	Checks Warning	Stubs Failed	Paths Failed	Assertions Failed
PTE	0	0	0	0	0	0	0 PASS
001	0	1	0	0	0	0	0 PASS
002	0	1	0	0	0	0	0 PASS
003	0	0	1	0	0	0	0 >> FAIL
Total	0	2	1	0	0	0	0 >> FAIL

## Risultato PolySpace

```
int myfunct(int a,int b)
{
    int result;

    if(a>b)
    {
        result = a;
    }
    else if(a<b)
    {
        result= b;
    }
    else
    {
        result= a*b;
    }

    return result;
}
```

Rilevato Overflow e Underflow  
associati all'operazione

- PolySpace rileva il possibile problema in corrispondenza del prodotto
- L'arancione indica che in almeno una computazione il tool ha rilevato overflow
- Identifica l'esatto punto in cui può verificarsi il problema

## Conclusioni

- Abstract Interpretation soluzione alla crescente complessità software
- Confidenza assoluta sull'assenza di errori runtime nel codice in corrispondenza di input possibili
- Possibilità di verificare correttezza di procedure per determinati range di variazione degli input
- Verifica esaustiva a costi notevolmente inferiori rispetto al testing